

EDITAL NEU N.º 03/2021

**DIVULGA O REGULAMENTO CAMPEONATO DE
E-SPORTS, DA FAE CENTRO UNIVERSITÁRIO.**

A Coordenadora do Núcleo de Extensão Universitária – NEU da FAE Centro Universitário, no uso de suas atribuições legais previstas na legislação interna, baixa o seguinte

E D I T A L

Art. 1º O campeonato de E-sports, promovido pelo Núcleo de Extensão Universitária, será realizado nas modalidades Rocket League, Valorant e League of Legends e tem as seguintes finalidades:

- I. Estimular o intercâmbio sócioesportivo e cultural entre os alunos da FAE mediante a prática desportiva, vista como instrumento adequado e eficaz na socialização e na formação de relações de fraternidade e solidariedade;
- II. Incentivar junto aos alunos a prática de esportes como mecanismo para o cultivo da saúde mental em tempos de pandemia;
- III. Desenvolver *soft skills* como trabalho em equipe, raciocínio lógico, resolução de problemas, inteligência emocional entre outras;
- IV. Desenvolvimento de habilidade digitais.

Art. 2º Os alunos e equipes que desejem participar devem estar atentos às condições e informações descritas abaixo:

- I. Estar regularmente matriculado na graduação da FAE Centro Universitário;
- II. As equipes poderão ser formadas de forma mista, não tendo distinção entre turmas, turnos e gênero sexual;
- III. Ainda que não pertença a alguma equipe, o aluno poderá realizar a inscrição e sua equipe será escolhida por meio de sorteio.

Parágrafo único: Os alunos interessados em participar deverão inscrever-se, nas modalidades de sua preferência, por meio dos links de inscrição disponíveis no site da FAE.

Art. 3º O jogador só poderá atuar em uma equipe de cada modalidade.

Art. 4º A FAE e seus parceiros não se responsabilizam por qualquer tipo de problema externo que possa afetar uma equipe e/ou seus jogadores durante o andamento do campeonato, sendo as equipes e seus jogadores responsáveis por seus equipamentos e conexões.

Art. 5º Os jogos serão transmitidos pela plataforma Twitch, pelo canal oficial da FAE e transmitido pelos parceiros também.

Art. 6º Os participantes deverão utilizar o Discord da FAE como plataforma de comunicação entre a equipe.

Art. 7º Caso os jogadores e as equipes necessitem de auxílio em questões relacionadas à partida, seja antes e depois do início, deverão entrar em contato pelo Discord com o suporte do Núcleo de Extensão Universitária e seus respectivos apoiadores.

Art. 8º Todos os *players* devem estar no servidor do Discord, pelo menos 15 minutos antes de cada partida, onde terão uma sala de chat específica para debater estratégias ou outras coisas relacionadas ao jogo.

Art. 9º Caso algum jogador tenha um imprevisto, poderá ser substituído em até 30 min antes da partida.

Art. 10. A equipe que não se apresentar para a partida no horário determinado na programação, ou se apresentar irregularmente, será declarada perdedora por W x O.

Art. 11. Os jogadores não poderão transmitir suas partidas nem autorizar e/ou ceder a transmissão a terceiros

Art. 12. O presente regulamento consiste no conjunto de disposições oficiais que regem o campeonato.

Parágrafo único: As equipes participantes declaram-se conhecedoras do presente regulamento naquilo que diz respeito a seus direitos e obrigações, bem como das regras oficiais que regem a modalidade a ser disputada, exceto pelo sistema de disputa que será elaborado de acordo com o número de inscritos e, por conseguinte, disponibilizado no site oficial da FAE.

Art. 13. Os jogos terão início às 14 horas, sendo realizada a modalidade Rocket League no dia 19/06, a Valorant no dia 26/06 e a League of Legends dia 03/07.

Art. 14. As partidas terão um tempo estimado de:

- I. 5 minutos para a modalidade de Rocket league.;
- II. 30 a 45 minutos para a modalidade de Valorant;
- III. 45 a 50 minutos para a modalidade de League of Legends.

Parágrafo único: os tempos estimados não levam em conta pausas técnicas, prorrogações e eventuais quedas de servidor de algum jogador.

CAPÍTULO I - DO VALORANT

Art. 15. As partidas deverão ser criadas no Modo “Padrão” e realizadas no servidor Brasileiro.

Parágrafo único: A configuração da partida personalizada deve seguir as seguintes instruções (botão “Opções”): Permitir Cheats: Desligado; Modo Torneio: Ligado; Prorrogação: Ligado; Jogar Por Todas as Rodadas: Desligado.

Art. 16. Em caso de pausa tática, cada equipe poderá utilizar, por partida, até 5 (cinco) pausas de 1 minuto cada.

Art. 17. Em caso de prorrogação, cada equipe terá direito a 1 (uma) pausa tática.

Parágrafo único: Para efeitos desta regra não será permitida a utilização das pausas anteriores caso a equipe ainda não tenha utilizado, ou seja, a equipe só poderá realizar uma pausa durante toda a prorrogação, independentemente de ter utilizado ou não as pausas anteriores.

Art. 18. Em caso de problemas técnicos, cada time poderá utilizar até 10 minutos de pausa por partida. O time que pausar a partida deverá informar o motivo ao adversário imediatamente e, caso uma equipe abuse desse recurso, será passível de advertência e até mesmo desclassificação do campeonato.

Art. 19. Não será permitido iniciar uma partida com menos de 5 jogadores por equipe.

Parágrafo único: Caso um jogador perca a conexão no decorrer da partida e a equipe fique com apenas 4 jogadores, será autorizado que continuem a partida após o limite do tempo de pause ser atingido, porém, caso a equipe tenha menos de 4 jogadores para concluir a partida, será declarada derrota à equipe que estiver incompleta.

Art. 20. Se uma equipe desejar substituir um ou mais jogadores entre os jogos, deverá informar o Núcleo de Extensão Universitária em até 5 (cinco) minutos após o término da partida anterior.

CAPÍTULO II - DO ROCKET LEAGUE

Art. 21. O usuário/ID associado na inscrição realizada deve ser igual ao usuário/ID de Rocket League.

Parágrafo único: Caso não coincidam totalmente, o Núcleo de Extensão Universitária decidirá se esse jogador pode ou não disputar as partidas.

Art. 22. O host da partida será a equipe azul, o outro será a equipe laranja, sendo as partidas disputadas em Bo1.

Art. 23. A configuração do jogo será a seguinte: estádio DFH; 3vs3; sem robôs; a região será Europa, América do Sul ou outro, de acordo com o ping; entrar por nome/senha.

Art. 24. O Host deverá fornecer o nome e a senha da sala ao seu adversário pelo chat do Discord.

CAPÍTULO III - DO LOL

Art. 25. Cada equipe deverá ter 5 integrantes. As partidas deverão ser criadas de forma “Personalizada”, em modo TORNEIO, com senha (qualquer senha).

Parágrafo único: Os integrantes de ambas as equipes devem ser convidados conforme combinado no Discord da FAE.

Art. 26. Cada equipe terá direito a 10 minutos de pause e 10 minutos de atraso do horário combinado das partidas, caso exceda o tempo, será decretado WO mediante comprovante enviado para algum membro da administração do torneio.

Art. 27. A competição será realizada no mapa Summoner's Rift.

Art. 28. Não será permitido iniciar uma partida com menos de 5 jogadores por equipe.

Parágrafo único: Caso um jogador perca a conexão no decorrer da partida e a equipe fique com apenas 4 jogadores, será autorizado que continuem a partida após o limite do tempo de pause ser atingido, porém, caso a equipe tenha menos de 4 jogadores para concluir a partida, será declarada derrota à equipe que estiver incompleta.

Art. 29. Se uma equipe desejar substituir um ou mais jogadores entre jogos, deverá informar o Núcleo de Extensão Universitária em até cinco minutos após o término da partida anterior.

DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 30. Em casos graves, de atitudes inadequadas ou agressões, que não condizem com o Fair Play, o atleta será suspenso dos jogos e a comissão organizadora e acadêmica tomará as medidas cabíveis.

Art. 31. Será terminantemente proibido qualquer tipo de trapaça, tanto hacks e cheats quanto bugs do próprio jogo.

Art. 32. Qualquer tipo de preconceito, seja com etnia, gênero, habilidade entre outros, resultará em banimento permanente dos campeonatos FAE.

Art. 33. Premiação para cada modalidade se dará conforme o descrito a seguir:

- I. 1º lugar: 30 horas complementares;
- II. 2º lugar: 20 horas complementares;
- III. 3º lugar: 10 horas complementares.

Art. 34. Os casos omissos do presente regulamento serão resolvidos pela coordenação da Núcleo de Extensão Universitária.

Curitiba, 08 de junho de 2021.

Andrea Bier Serafim
Coordenadora do Núcleo de Extensão Universitária